

ELDERHOP: un progetto europeo

Il progetto ELDERHOP è condotto da un consorzio internazionale, di ampio respiro europeo, è guidato da una società ungherese (Mobilità e Multimedia srl) ed è costituito da industrie e istituti di ricerca di Austria, Ungheria, Italia e Spagna.



COOSS Marche ONG - Via Saffi, 4 – 60121 Ancona – IT

Dr Marco Antomarini +39 071 50103 261

m.antomarini@cooss.marche.it

Dr Lorenza Lupini +39 071 50103 275

l.lupini@cooss.marche.it



ElderHop

Solution Assisting the Shop Hopping of Elderly

aal-2010-3-037

www.elderhop.com



Introduzione

Il progetto rientra nel programma AAL 2010 per “innovative soluzioni basate sulle ICT finalizzate al benessere nell’invecchiamento”. In particolare si propone l’ideazione e la sperimentazione di un servizio in grado di aumentare il senso di indipendenza negli anziani e la loro partecipazione attiva nella società sempre più volta alla digitalizzazione e alle nuove tecnologie e alla fruizione, attraverso queste, di beni e servizi (self-serve society).

Gli obiettivi del progetto

Per molti anziani uscire a fare shopping è uno dei momenti decisivi e socializzanti della giornata, che non può né deve essere eliminato, ma, piuttosto, facilitato. Il progetto ELDERHOP mirerà a fornire una soluzione complessa per le persone anziane che vogliono essere in grado di prender parte attivamente a questa attività fondamentale, importante e socializzante della loro vita quotidiana che è l’andare a fare spesa e acquisti di vario di genere. L’intento è quello di svolgere specifiche attività di ricerca industriale finalizzate all’individuazione di una soluzione basata sulle nuove tecnologie in grado di favorire l’indipendenza delle persone in età avanzata e promuoverne la loro attiva partecipazione nella cosiddetta “self-serve society”, vale a dire la società che l’Unione Europea definisce come il luogo “dell’accesso digitale alla fruizione di beni e servizi”.

ELDERHOP System

Il servizio ELDERHOP propone una tecnologia open-source applicabile alla TV che aiuterà gli anziani durante tutta l’attività di shopping: nel reperire informazioni aggiornate sugli sconti dei negozi nella loro area locale, trovare il modo di raggiungere questi negozi,

diminuire inoltre il loro senso di ansia durante il periodo di allontanamento da casa grazie ad un ulteriore servizio di emergenza che attraverso la semplice attivazione di un tasto rende disponibile a chiunque la visione della cartella sanitaria dell’anziano e dei recapiti del suo medico di base.



Pianificazione
spesa / attività



In negozio



Mobilità

ELDERHOP assicurerà anche che gli anziani, interagendo con il loro televisore, possano conoscere con precisione gli orari dei trasporti pubblici e ottenere informazioni aggiornate sui ritardi; inoltre li aiuterà a vedere bene i prezzi dei prodotti che desiderano acquistare e li aiuterà qualora, volendo pagare con carte o bancomat, abbiano dimenticato il PIN. La soluzione sarà basata su una combinazione di attuali e future piattaforme domestiche open source e di un televisore o monitor PC ad esse collegato e attraverso il quale l’utente s’interfacerà in maniera semplice ed immediata. Le diverse applicazioni verranno sviluppate e personalizzate a seconda delle peculiari esigenze dell’utente finale. Il sistema sarà inoltre dotato di un accessorio hardware (telecomando) che permetterà di controllare facilmente le funzioni principali del servizio di interfaccia attraverso il telefono cellulare. Elemento chiave di tutte le applicazioni sarà la loro semplicità ed immediatezza di utilizzo e l’ergonomia.